

CO-DEVELOP E+ GENERATIONS

01.09.2020

GENEL BAKIŞ

1. Proje Arka Planı ve Açıklaması

Bu proje öğrencilerin teknolojiyi daha verimli kullanmalarını sağlamak, teknoloji okur-yazarlığını arttırmak, öğretmenlerimizin mesleki yeterliliklerine katkı sunmak amacıyla tarafımızdan yazılmış ve Avrupa'dan 4 farklı ülke okulunun yönetici ve öğretmenleri tarafından talep görüp İtalya Ulusal Ajansı tarafından hibe almaya layık görülmüştür.

2. Proje Kapsamı

Projemiz sayesinde Avrupa çapında dört farklı okulla bir işbirliği ağı oluşturulacaktır. Bu sayede 21. Yüzyılda öğrencilerin kazanması beklenen yaratıcılık, yenilikçilik, eleştirel düşünme ve problem çözme, dijital yeterlilik, takım çalışması gibi beceriler öğrencilerimize kazandırılmaya çalışılacaktır. Bunun yanında öğrencilerimizin yabancı dil kullanma becerisinin geliştirilmesi sağlanacaktır.

Bu hedeflere ulaşmak için kodlama ve yeni teknolojileri kullanma konuları bir araç olarak kullanılacaktır. Bu sayede öğrencilerimize teknolojik aletleri etkili ve verimli kullanma becerisi kazandırılmaya çalışılacaktır. Buradaki nihai amaç çocukların teknoloji tüketicilerinden teknoloji üreticilerine dönüşmesine yardımcı olmaktır. Öğrencilere ayrıca kendi programlarından nasıl akıllıca yararlanabilecekleri de öğretilecek. Ayrıca dijital ortamın sadece oyun oynamakla sınırlı olmadığı, aynı zamanda bu ortamda pek çok yenilikçi araç olduğunu kendileri keşfedeceklerdir.



Co-funded by the
European Solidarity Corps
of the European Union



Ayrıca ortak okullarımızla yürüteceğimiz projemiz sayesinde farklı ülkelerdeki uygulamaları yerinde görme şansını da yakalamış olacağız.

3. Etkilenen Taraflar ve Ortak Ülkeler

Öğrenciler, veliler, öğretmenler, eğitim bölgemiz

İtalya, Romanya, Sırbistan, Litvanya

4. Uygulama Planı

C1, İtalya, Robotik İle Disiplinler Arası Programlama;

C2, Litvanya, Dijital Hikâye Anlatma;

C3, Romanya, Robotlarla Avrupa'yı Keşfedin;

C4, Türkiye, Hadi ... Bir Video Oyunu Yapalım !

C5, Sırbistan, Akıllı Telefon Ve Tablet Kullanımı

